

Mascotas Libres TDF

FESTIVAL ESCOLAR “Mascotas Libres TDF”



*A veces sentimos que lo que hacemos es tan
sólo una gota en
el mar.
Pero el mar sería menos si le faltara esa gota.
Madre Teresa de Calcuta.*

Nuestro propósito informar sobre el Software Libre, convencidos de los beneficios de su uso en educación.

Objetivos:

- *Difundir a través de actividades escolares la filosofía del Software Libre transmitiendo su valor y ética.
- *Informar a la comunidad la importancia y los beneficios de utilizar Software libre en las escuelas y en los hogares, para una correcta soberanía tecnológica.
- *Despertar en la comunidad el interés por conocer y utilizar Software Libre
- *Fortalecer los vínculos de colaboración desarrollando propuestas de trabajo colaborativo-cooperativo.
- *Educar en filosofía y ética del Software Libre.
- *Difundir el uso del Sistema Operativo educativo Libre Argentino HUAYRA
- *Propiciar el desarrollo de la creatividad, innovación y espíritu de colaboración en nuestros futuros ciudadanos.
- *Asegurar sinergia interdisciplinaria como forma óptima de impartir una educación de calidad en clave de derechos.
- *Fomentar hábitos y conductas humanas referidas al cuidado del ambiente.
- *Crear una mascota provincial que represente nuestra cultura libre.

Propuesta:

Cada año los estudiantes conjuntamente con los docentes de plástica y tecnología, realizarán una “Mascota Libre”, basados en el proyecto freeguras.com elaborando una reproducción artesanal de algún personaje o mascota del mundo del Software Libre con

distintas técnicas de reciclado o con materiales descartables. Las creaciones pueden ser proyectos individuales o colaborativos- cooperativos, entendiendo para esta última modalidad, la creación de una artesanía con ideas y aportes de un equipo pudiendo elaborar solo una o varias (una por cada integrante) basados en la idea desarrollada por el grupo.

De esa manera cada integrante podrá elaborarla de manera colaborativa y llevar su Mascota Libre a su casa.

Los trabajos se podrán presentar en un Festival Escolar que organizará el/la docente de Informática o cualquier docente que tome la idea, en el mes de septiembre de cada año lectivo en el S.U.M de la escuela, donde ubicará varios escritorios por año a manera de Stand con estudiantes que se irán rotando exponiendo las Mascotas con sus nombres de fantasía y autor, como así también con la URL de la página del blog escolar con la historia de cada Mascota para el caso que algún alumno/a quiera narrar la misma. También existirá un stand con computadoras para ofrecer información sobre la temática con alumnos expositores. Los estudiantes con ayuda de los más grandes, de un profesor o de estudiantes de la secundaria, podrán en el festival, cargar pendrives con versiones de HUAYRA instalables portables a los visitantes u otra distribución de S.O Libre.

Estos festivales seguramente se irán enriqueciendo también con contenidos digitales elaborados por nuestros alumnos pudiendo exponer Animaciones o video juegos realizados con Programa Pilas Engine, Scratch , o también narraciones, dramatizaciones digitales , donde las Mascotas libres cobrarán VIDA en guiones por ellos realizados. NO hay límite para el aprendizaje, la creación ,innovación y el desarrollo, a través de programas libres y una educación de calidad.

Se extenderá un certificado Oficial de participación a cada Estudiante Artesano Libre y Reciclador.

Toda la difusión de los eventos se realizará en el Blog de cada escuela. La participación a los Festivales es libre y abierta a toda la comunidad.

Blog recomendado <http://ramonramon.org/blog/>.

Prof. Claudia Inés Castiglioni